

# パーセプトロン

(ニューラルネットワーク入門)

cf. <https://wwws.kobe-c.ac.jp/~miura/stock/#ai>

## ニューロセルの基本構造(1)

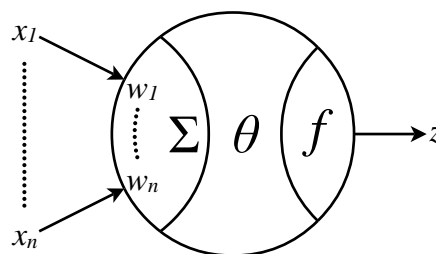
マカロック=ピッツ モデル

- $x_1 \sim x_n$  : 入力 (アナログ値もOK)
- $w_1 \sim w_n$  : 重み
- $\theta$  : 閾値
- $f$  : 活性化関数 (ステップ関数)

$$f(x) = \begin{cases} 0, & (x < 0) \\ 1, & (x \geq 0) \end{cases}$$

$$u = \sum_{x=1}^n w_i x_i - \theta \quad (= w_1 x_1 + \dots + w_n x_n - \theta)$$

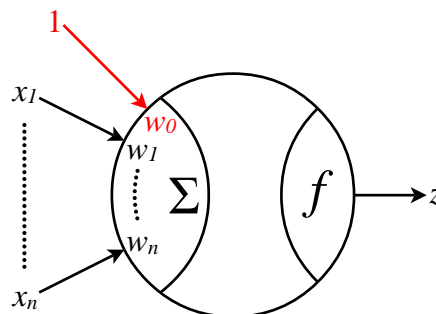
$$z = f(u) \quad (u : \text{活性値}, z : \text{出力 (0 or 1)})$$



## ニューロセルの基本構造(2)

現代的なモデル

- $x_1 \sim x_n$  : 入力 (アナログ値もOK)
- $w_1 \sim w_n$  : 重み
- $w_0 (= -\theta)$  : バイアス ( $x_0 = 1$  と考える)
- $f$  : 活性化関数  
(シグモイド関数, ReLU等)

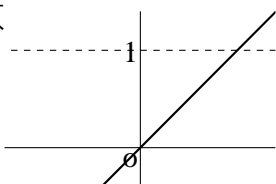


$$u = \sum_{x=0}^n w_i x_i \quad (= w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_n x_n)$$

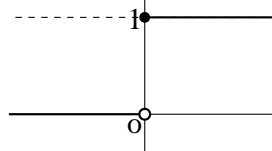
$$z = f(u) \quad (u: \text{活性値}, z: \text{出力 (アナログ値もOK)})$$

## 活性化関数

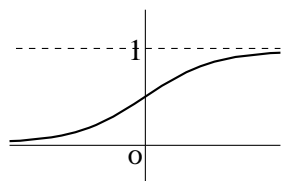
- 恒等関数



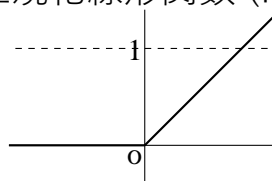
- ステップ関数



- シグモイド関数



- 正規化線形関数 (ReLU)



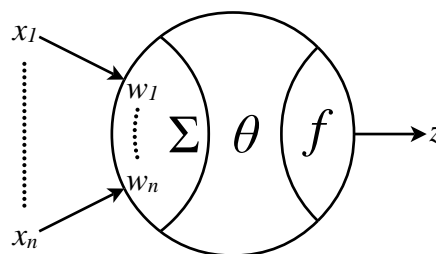
## 活性化関数

- 恒等関数 → 線形近似式
  - 多層化が無意味
- ステップ関数 → 線形判別式
- シグモイド関数：可微分
- 正規化線形関数 (ReLU)：片側可微分
- 他（さまざまに工夫されている）

## ニューロセルの例

(マカロック=ピッツ モデル で考える)

- $x_1 \sim x_n$  : 入力  
 $w_1 \sim w_n$  : 重み  
 $\theta$  : 閾値  
 $f$  : 活性化関数 (ステップ関数)



$$u = \sum_{x=1}^n w_i x_i - \theta \quad (= w_1 x_1 + \dots + w_n x_n - \theta)$$

$$z = f(u)$$

活性化値 ( $x_i$ の一次式)  
 $f$ と組み合わせることで、  
 線形判別式として機能する

## ニューロセルの例 (2入力の場合(1))

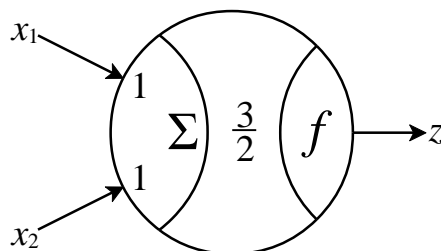
$$w_1 = w_2 = 1$$

$$\theta = \frac{3}{2}$$

の場合,

$$x_1 + x_2 - \frac{3}{2} < 0 \text{ のとき } z = 0$$

$$x_1 + x_2 - \frac{3}{2} \geq 0 \text{ のとき } z = 1$$



## ニューロセルの例 (2入力の場合(1))

$$w_1 = w_2 = 1$$

$$\theta = \frac{3}{2}$$

の場合,

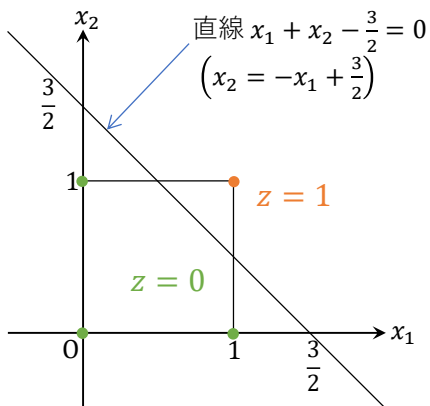
$$x_1 + x_2 - \frac{3}{2} < 0 \text{ のとき } z = 0$$

$$x_1 + x_2 - \frac{3}{2} \geq 0 \text{ のとき } z = 1$$

$x_1$	$x_2$	$z$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$z$  :  $x_1$  かつ  $x_2$

## ニューロセルの例 (2入力の場合(1))



$x_1$	$x_2$	$z$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

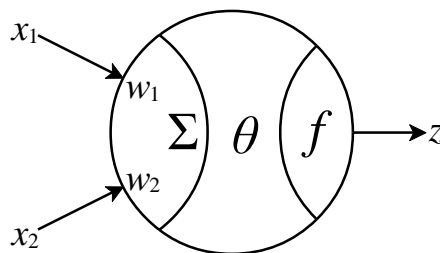
$z$  :  $x_1$  かつ  $x_2$

重み( $w_i$ )と閾値( $\theta$ )によって境界の直線が定まる

## ニューロセルの例 (2入力の場合(2))

$x_1$	$x_2$	$z$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

$z$  :  $x_1$  ならば  $x_2$



適切な  $w_1$ ,  $w_2$ ,  $\theta$  の値を考えてみよう

## ニューロセルの例 (2入力の場合(2))

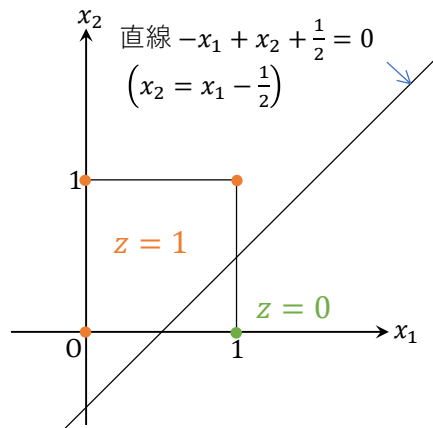
$x_1$	$x_2$	$z$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

$z$  :  $x_1$  ならば  $x_2$

$$w_1 = -1$$

$$w_2 = 1$$

$$\theta = -\frac{1}{2}$$



適切な  $w_1$ ,  $w_2$ ,  $\theta$  の値を考えてみよう

## ニューロセルの例 (2入力の場合(2))

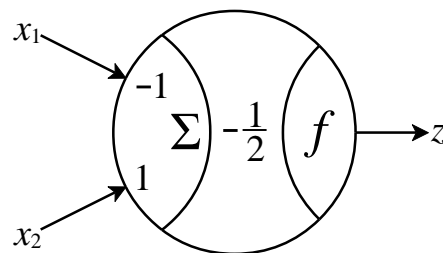
$x_1$	$x_2$	$z$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

$z$  :  $x_1$  ならば  $x_2$

$$w_1 = -1$$

$$w_2 = 1$$

$$\theta = -\frac{1}{2}$$



適切な  $w_1$ ,  $w_2$ ,  $\theta$  の値を考えてみよう

## ニューロセルの例 (3入力の場合(1))

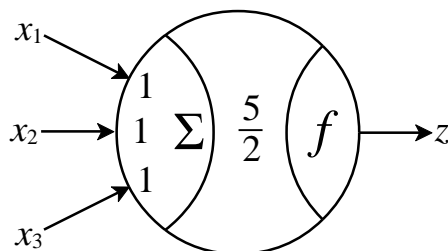
$$w_1 = w_2 = w_3 = 1$$

$$\theta = \frac{5}{2}$$

の場合,

$$x_1 + x_2 + x_3 - \frac{5}{2} < 0 \rightarrow z = 0$$

$$x_1 + x_2 + x_3 - \frac{5}{2} \geq 0 \rightarrow z = 1$$



## ニューロセルの例 (3入力の場合(1))

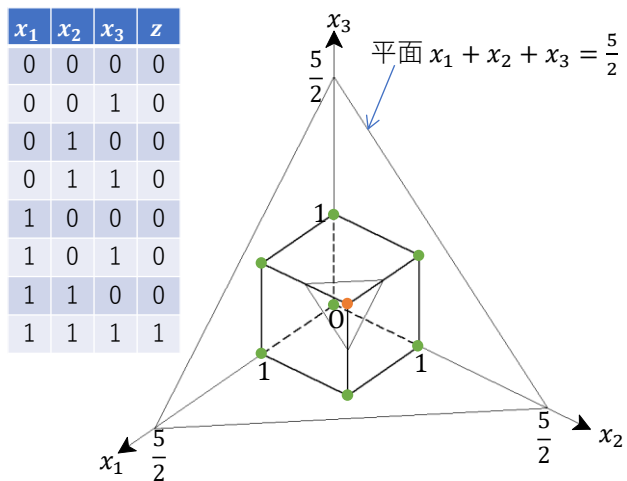
$$w_1 = w_2 = w_3 = 1$$

$$\theta = \frac{5}{2}$$

の場合,

$$x_1 + x_2 + x_3 - \frac{5}{2} < 0 \rightarrow z = 0$$

$$x_1 + x_2 + x_3 - \frac{5}{2} \geq 0 \rightarrow z = 1$$



## ニューロセルの例 (3入力の場合(2))

$$w_1 = w_2 = w_3 = 1$$

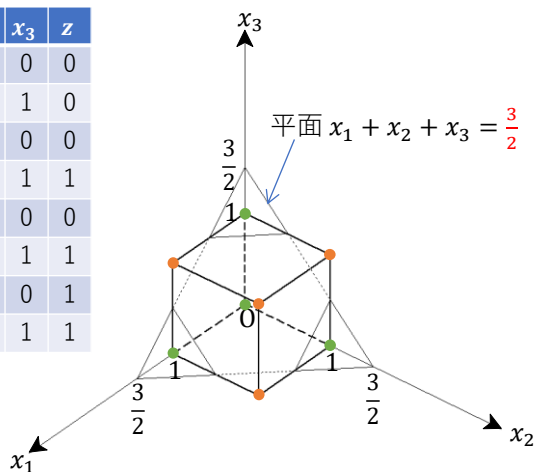
$$\theta = \frac{3}{2}$$

の場合,

$$x_1 + x_2 + x_3 - \frac{3}{2} < 0 \rightarrow z = 0$$

$$x_1 + x_2 + x_3 - \frac{3}{2} \geq 0 \rightarrow z = 1$$

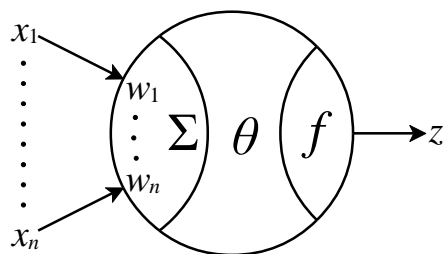
$x_1$	$x_2$	$x_3$	$z$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1



重み( $w_i$ )と閾値( $\theta$ )を変えれば境界の平面が変化する

## n入力に一般化して考えると……

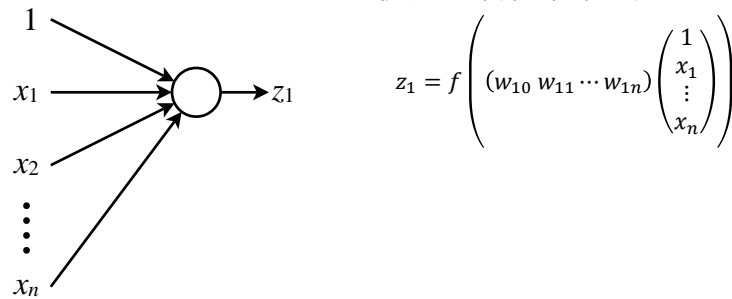
- 各入力はn次元立方体の各頂点に対応する
- $w_1x_1 + \dots + w_nx_n - \theta = 0$ は、n次元空間内のn-1次元超平面对応する
- 出力は、入力に対応する頂点が、上の超平面のどちら側にあるかで、0になるか1になるか定まる





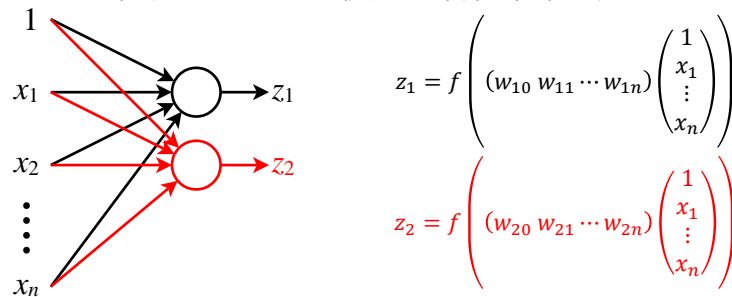
## n入力1出力単層ネットワーク

- 単一のセルと等価  
= 重みと入力の内積 → 活性化関数



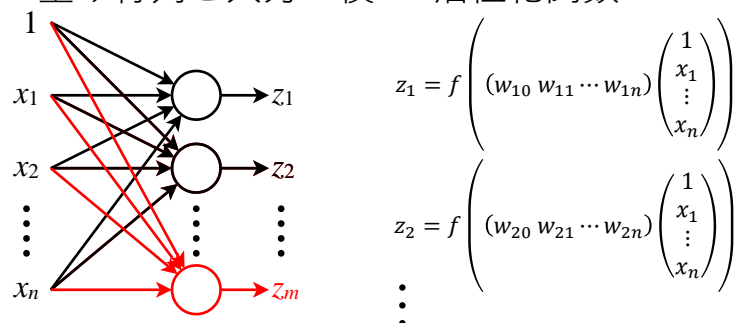
## n入力m出力単層ネットワーク

- 1出力のものをm個並列に並べる  
= 重み行列と入力の積 → 活性化関数



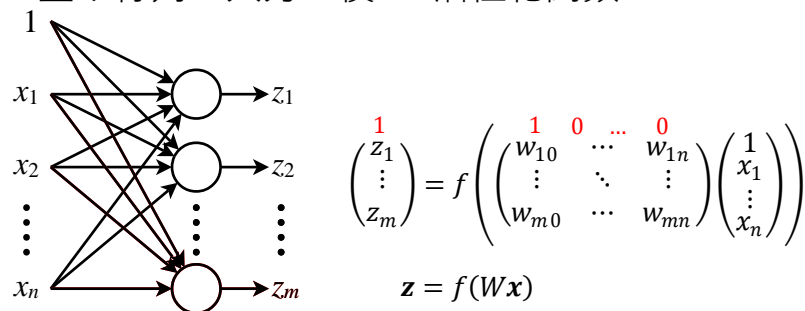
## n入力m出力単層ネットワーク

- 1出力のものをm個並列に並べる  
= 重み行列と入力の積 → 活性化関数



## n入力m出力単層ネットワーク

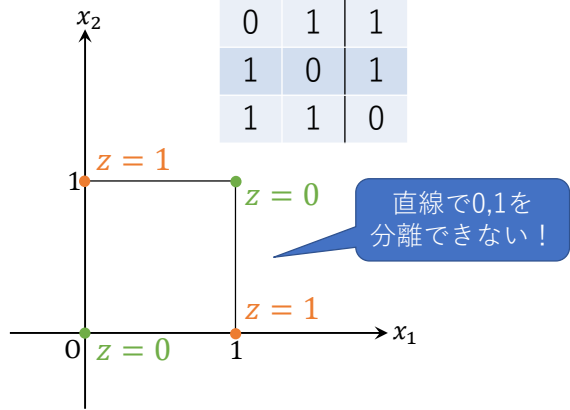
- 1出力のものをm個並列に並べる  
= 重み行列と入力の積 → 活性化関数



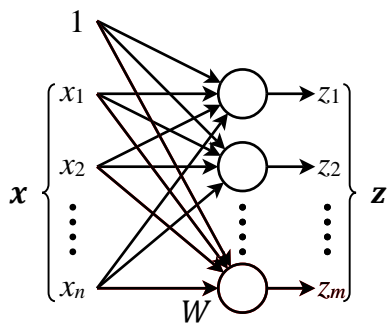
# 単層ネットワークの限界 (線形分離問題)

- 0になるべき入力と1になるべき入力を直線（超平面）で分けられない場合、単層のネットワークでは実現できない
- ↓
- 2層以上なら可能になる
- 多層になればなるほど、複雑な出力が生成できる

$x_1$	$x_2$	$z$	排他的論理和 (EXOR)
0	0	0	
0	1	1	
1	0	1	
1	1	0	



## n入力m出力単層ネットワーク

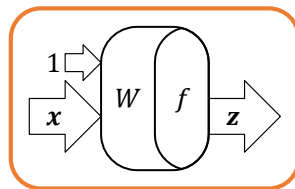


$$\begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} w_{10} & w_{11} & \cdots & w_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{m0} & w_{m1} & \cdots & w_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{u} = (\mathbf{w}_{*0} \quad \mathbf{W}') \begin{pmatrix} 1 \\ \mathbf{x} \end{pmatrix}$$

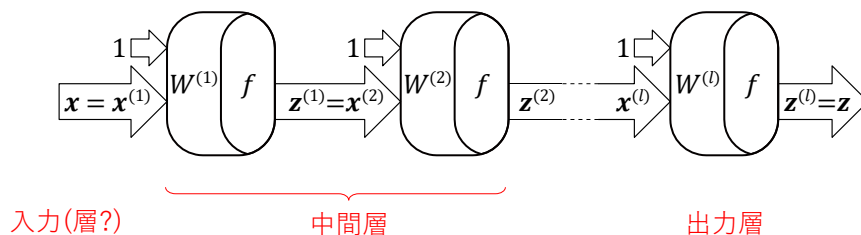
$$\mathbf{u} = \mathbf{W} \begin{pmatrix} 1 \\ \mathbf{x} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{z} = f(\mathbf{u})$$



## フィードフォワードネットワーク (FNN)

- 単層ネットワークを複数直列に並べる

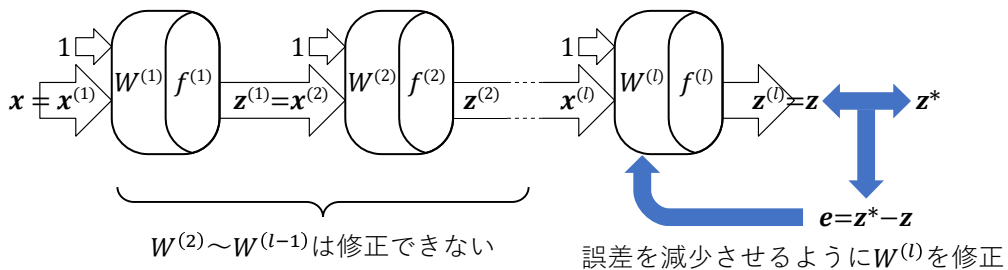


## パーセプトロン (= $f$ がステップ関数の FNN) の学習

- 訓練パターン (入力  $\mathbf{x}$  と正しい出力  $\mathbf{z}^*$  のペア) の集合を用意 (教師あり学習)
- 各訓練パターンで、入力  $\mathbf{x}$  に対する出力信号  $\mathbf{z}$  と教師信号  $\mathbf{z}^*$  の誤差を縮めるように、出力層 (最終層) の重み・バイアス ( $W^{(l)}$ ) を修正
- 誤差が無くなるまで反復する

## パーセプトロン (= $f$ がステップ関数のFNN) の学習

- 訓練パターン  $(\mathbf{x}, \mathbf{z}^*)$  の入力信号  $\mathbf{x}$  に対する出力信号  $\mathbf{z}$  と教師信号  $\mathbf{z}^*$  の誤差  $\mathbf{e}$  を小さくするように, 出力層の  $W^{(k)}$  (重みとバイアス) を調整する.



### 出力層の各ユニットごとに...

- $e = z^* - z$  の値が...

0 ... 問題なし

+1 ... 活性値が小さすぎる(増やす必要)

-1 ... 活性値が大きすぎる(減らす必要)

下2つの場合に1だった入力に対する重み ( $x_0 = 1$ としてバイアス  $w_0$ を含む) を増減する (0だった入力の重みは変えない)

$$w_i \rightarrow w_i + \Delta w_i, \quad \Delta w_i = \varepsilon e x_i \quad (i = 0 \sim n, \quad \varepsilon: \text{学習係数})$$

行ベクトルとしてまとめると...

$$(w_0 \cdots w_n) \rightarrow (w_0 \cdots w_n) + \varepsilon e (x_0 \cdots x_n)$$

$$(w_0 \cdots w_n) \rightarrow (w_0 \cdots w_n) + \varepsilon e(x_0 \cdots x_n)$$

複数出力（出力層が $m$ ユニット）においては…

$$\bullet \mathbf{e} = \begin{pmatrix} e_1 \\ \vdots \\ e_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z^*_1 \\ \vdots \\ z^*_m \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_m \end{pmatrix} = \mathbf{z}^* - \mathbf{z} \text{ として,}$$

$$\begin{pmatrix} w_{10} & \cdots & w_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{m0} & \cdots & w_{mn} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} w_{10} & \cdots & w_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{m0} & \cdots & w_{mn} \end{pmatrix} + \varepsilon \begin{pmatrix} e_1 \\ \vdots \\ e_m \end{pmatrix} (x_0 \cdots x_n)$$

すなわち、

$$W = W + \Delta W, \quad \Delta W = \varepsilon \mathbf{e} \mathbf{x}^T, \quad \mathbf{x}^T = (x_0 \cdots x_n)$$

$$W = W + \Delta W, \quad \Delta W = \varepsilon \mathbf{e} \mathbf{x}^T, \quad \mathbf{x}^T = (x_0 \cdots x_n)$$

訓練パターンが複数  $((\mathbf{x}_1, \mathbf{z}^*_1) \dots (\mathbf{x}_k, \mathbf{z}^*_k))$  の場合…

$$X = (\mathbf{x}_1 \quad \dots \quad \mathbf{x}_k)$$

$$E = (\mathbf{e}_1 \quad \dots \quad \mathbf{e}_k) = (\mathbf{z}^*_1 \quad \dots \quad \mathbf{z}^*_k) - (\mathbf{z}_1 \quad \dots \quad \mathbf{z}_k) = Z - Z^*$$

とすると、

$$\sum_{i=1}^k \Delta W_i = \varepsilon \sum_{i=1}^k \mathbf{e}_i \mathbf{x}_i^T = \varepsilon (\mathbf{e}_1 \quad \dots \quad \mathbf{e}_k) \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^T \\ \vdots \\ \mathbf{x}_k^T \end{pmatrix} = \varepsilon E X^T$$

したがって、複数の訓練パターンでまとめて学習する場合、

$$W = W + \Delta W, \quad \Delta W = \varepsilon E X^T$$